

# Workshops overview

Hieronder staat het complete overzicht van alle Workshops die dit semester worden gegeven. Check deze pagina regelmatig voor updates. Daarnaast krijg je - via Canvas - elke maandag een week - schema, wat je verder helpt om te plannen. Het onderstaande schema is de kern van de content van dit semester. Het bevat namelijk ook links naar de achterliggende content van de gegeven workshops én er staan allerlei optionele workshops die je ook kunt volgen. Al die informatie vind je middels de onderliggende links en je zult dus zien dat dit workshop schema, zich gedurende het jaar steeds verder uitbreidt!

Alle fysieke workshops zijn op woensdag tenzij anders vermeldt.

Naam	Beschrijving
<b>AI Inspiratie</b>	Inleidende presentatie van alles over AI door AI for Society programma leider, auteur en DJ <a href="#">PDF van de presentatie</a> <a href="#">Download PDF van de presentatie</a>
<b>Semester uitleg</b>	Overview van semester. Manier van werken, verwachtingen en doelen. Zie ook alle informatie op Canvas.
<b>Mini Challenge</b>	Het semester in een middag. <a href="#">Klik hier voor de challenge.</a>
<b>Borrel</b>	Afsluiting/kennismakingsborrel week 1
<b>Opdracht 1 (A)</b>	Beschrijf de beste en slechtste Onderwijstechnologie, die je kunt bedenken. Vraag daarna - maar pas daarna - de mening van ChatGPT. Deel de prompt en het resultaat en vergelijk beide. Geef woensdag 1 minuut presentatie. Lever in bij Sprint 1.
<b>Opdracht 2 (A)</b>	Maak een beschrijving van jezelf, je ervaring met onderwijs, je visie op onderwijs en je leerdoelen voor het komende semester. Deze kun je later gebruiken in je Persoonlijk OntwikkelRapport.
<b>Opdracht 3 (F)</b>	Maak een eerste opzet voor je individuele project samen met je coach

Naam	Beschrijving
<b>Pitchen</b>	Korte pitches van Opdracht 1 door alle deelnemers. <a href="#">Link naar de piramide van technologie</a> <a href="#">Links to an external site.</a>
<b>Open Onderwijs</b>	Een inspiratie workshop over het denken over onderwijs, open onderwijs, andere manieren om onderwijs te bekijken door de Onderwijs Vernieuwer van het Jaar <a href="#">Presentatie op YouTube</a> <a href="#">Links to an external site.</a>
<b>Design Thinking</b>	Een introductie in design thinking door Claar Koenders. <a href="#">Column Rens</a> <a href="#">Links to an external site.</a> <a href="#">Design Thinking voor UX Design.pptx</a> <a href="#">Download Design Thinking voor UX Design.pptx</a>
<b>Moral Design Game</b>	Het Moral Design Game is een spel van het lectoraat dat helpt om waarden te ontdekken die samenhangen met het morele ontwerp van technologie. <a href="#">Website</a> <a href="#">Links to an external site.</a>
<b>Opdracht 4 (A)</b>	Bereid je voor op je groepsproject. Gebruik input van opdracht 1, Onderwijsvisie en design thinking. Maak groepen (professionals 1-3). Studenten (2-4). Beschrijf de outline van je project. Beantwoord vragen als WHY, HOW, WHAT en mik op tastbare realisatie.
<b>Opdracht 5 (A)</b>	Maak een eerste versie van je POR (alleen de introductie en de lay - out). Gebruik opdracht 2 en bespreek met je coach. Bonus: introduceer je favoriete boek, podcast of YouTube-kanaal over technologie en/of onderwijs.
<b>Brainstormen</b>	Een hele dag leren brainstormen, idea generation and idea selection
<b>Visual Design</b>	How to start with visual Design (will be rescheduled, Pieter is ziek)!
<b>Media 101</b>	Alles wat je wil weten over media - ontwerp
<b>Presenteren</b>	SPRINT PRESENTATIES SPRINT 1
<b>Gen AI</b>	Introductie cursus deel I in Generative AI. Algemene hands-on workshop over basisbeginselen van GenAI (tekst en beeld prompting). Middag.
<b>Element</b>	Vraag het Mario (alle vragen waar je vastloopt)

Naam	Beschrijving
<b>opdracht 6 (A)</b>	Bedenk een naam voor je product. Maak een functioneel ontwerp met voor functionele eisen en wensen. Gebruik bijvoorbeeld de <a href="#">MosCow - methodiek</a> <a href="#">Links to an external site.</a>
<b>Opdracht 7 (A)</b>	Zorg voor 21 maart dat de eerste versie van je POR op orde is en ingeleverd in sprint 1 - box
<b>Game Design</b>	Beginselen van Game Design (als manier om educatie aantrekkelijker te maken)
<b>Coach Gesprekken</b>	Gesprekken voor de professionals met de coaches
<b>Eindpresentaties EdTech Experimenten</b>	Een overzicht van Edtech - experimenten die gefinancierd zijn bij Fontys en hun eindpresentaties. Let op: deze eindpresentaties vinden plaats in een ander gebouw van Fontys: R13_105. Dit is op de Rachelsmolen (30 minuten lopen) of 15 minuten rijden.
<b>Pitchen</b>	Pitch Workshop (ochtend)
<b>POR's</b>	Bespreken POR's met coaches
<b>Gen AI</b>	GenAI, advanced. Middag. Creativiteit, chatbots, AI-agents en meer.
<b>Element</b>	Vraag het Mario (alle vragen waar je vastloopt)
Eigen Werk	Werken aan je eigen opdrachten, coach gesprekken
<b>VR</b>	Introductie in VR door Mario Paiano
<b>Element</b>	Vraag het Mario (alle vragen waar je vastloopt)
AVG / GDPR	Presentatie van Nicolas over basis uitgangspunten AvG
Futurologie	Eric Slaats over de toekomst
<b>Element</b>	Vraag het Mario (alle vragen waar je vastloopt)
<b>Gremlin Hackathon</b>	Een inspirerende ochtend vol slimme sabotages om je relatie met technologie opnieuw vorm te geven. <a href="#">Website</a> <a href="#">Links to an external site.</a>

Naam	Beschrijving
<b>Advanced GenAI</b>	Geavanceerde manieren om met GenAI de productiviteit te verhogen
<b>Presentaties</b>	SPRINT PRESENTATIES SPRINT 2
<b>TICT</b>	Een introductie in de Technology Impact Cycle Tool. Een tool die je helpt om de impact van je technologische oplossing écht in te schatten. <a href="#">WebsiteLinks to an external site.</a>
<b>UX Design</b>	Introductie in UX Design
<b>AI ACT</b>	Een introductie in de AI ACT
<b>Hocus Focus</b>	Inspirerende workshop in de relatie tussen goochelen en EdTech
AI for Everyone	Erdoğan Saçan met zijn visie op inclusieve AI
<b>Ondernemerschap</b>	Presentatie van CvO over ondernemerschap en EdTech (frans checkt)
<b>Publieke waarden</b>	Presentatie van Surf over Publieke Waarden (checken Rens)
<b>Parantion</b>	Een presentatie van een EdTech - ondernemer met een geavanceerde tool om te toetsen (scorion) - check studiedag
<b>Startup In Residence</b>	Surf heeft een eigen start up in residence programma voor interessante projecten, mbt EdTech die in huis ontwikkeld worden - check Frans
Presentatie	<b>SPRINT PRESENTATIES SPRINT 3</b>
<b>Presentatie</b>	<b>SPRINT PRESENTATIES SPRINT 4</b>
<b>Innovation Insight</b>	Eindpresentatie van alle producten